



OFFRE PÉDAGOGIQUE

2023 | 2024

le **PLUS**

PALAIS
DE L'UNIVERS
ET DES
SCIENCES

un équipement de la Communauté urbaine de Dunkerque

www.le-plus.fr

Dunkerque
Grand Littoral
COMMUNAUTÉ URBAINE



A 10 minutes de Dunkerque !

direction Dunkerque

direction Lille

direction Calais

direction la Belgique

sortie Cappelle-la-Grande

sortie Cappelle-la-Grande

E40 / A16

E42

E42 / A25

direction Lille

Rue du Hooghe Porte

COMMENT VENIR ?

Rue du Planétarium
59180 Cappelle-la-Grande

Réseau DK'Bus

Ligne **C6** **C6A** arrêt Mairie Cappelle

Ligne **15** arrêt Planétarium

QUAND VENIR ?

Du lundi au vendredi de 8h50 à 17h
(fermeture billetterie à 16h30)
et le samedi de 10h30 à 17h30
(fermeture billetterie à 17h)

Tél. +33 (0) 800 537 587

Appel gratuit depuis un poste fixe



PRÉSENTATION

Cette année, le Palais de l'Univers et des Sciences, centre de culture scientifique technique et industrielle de la Communauté urbaine, intensifie sa mission de médiation scientifique et technique sur les sujets primordiaux que sont la décarbonation, les énergies du futur, la qualité de l'air, et l'industrie. Il s'agit de partager et donner à comprendre les enjeux et défis qui s'imposent à nous tous au regard des évolutions du climat et des transitions écologiques, énergétiques et sociales.

La programmation déployée pour cette année scolaire 2023-2024 prend en compte ces enjeux, et contribue ainsi à ce que les enfants et les jeunes, dans le cadre scolaire, ludique ou familial, soient en mesure d'être à l'avenir des acteurs et des citoyens pleinement engagés dans ces transitions.

Le « Job labo industrie », les boîtes à métiers pour les industries du futur, et les métiers du numérique, les dispositifs et événements proposés sur le thème de la robotique et de ses usages illustrent ces préoccupations.

Au-delà, le PLUS poursuit des propositions d'ateliers pédagogiques à l'attention de tous les niveaux scolaires et de tous les âges. En ce sens, et comme un clin d'œil à l'année olympique qui approche, les plus jeunes pourront, dans La Bulle, mieux appréhender les mouvements corporels, la latéralisation, le développement psychomoteur, essentiels aux apprentissages de base.

Le PLUS continue donc sa mission de diffusion de la culture scientifique, dans sa programmation au fil de l'eau, autant que lors des traditionnels événementiels que sont la « Fête de la science » en octobre, la « Semaine des mathématiques » en mars, et « Au-delà du futur » en mai.

Nous vous souhaitons de belles visites au PLUS.

COMMENT RÉSERVER

INFOS PRATIQUES



VISITES ET ATELIERS

Comment réserver ?

La réservation s'effectue uniquement par téléphone au 0 800 537 587 (tapez 1 pour le service réservation) du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 14h à 17h.

TARIFS

- Activité* par élève : 1€
- Atelier journée** par élève : 4€
- Visite animée des expositions par élève : 2€

Gratuité pour les accompagnants à hauteur d'1 accompagnant pour 10 personnes.

** Activité : séance de planétarium, accès libre à l'exposition temporaire, visite animée dans l'exposition (+/- 1h), activité dans La Bulle, ateliers de moins d'1h30.*

*** Atelier journée : atelier d'une durée supérieure à 2h30*

Bon à savoir

Les écoles maternelles et primaires du périmètre de la Communauté urbaine de Dunkerque peuvent bénéficier d'une prise en charge CUD (entrées + transport). Renseignements auprès du service réservation.

Bien préparer le jour J

Vous pouvez contacter par mail l'enseignant missionné. Ce dernier pourra vous apporter les pistes pédagogiques nécessaires (contenu en lien avec les programmes, questionnaires de visite...).



EXPOSITION

MISSION ZÉRO : DUNKERQUE, EN ROUTE VERS LA NEUTRALITÉ CARBONE

VISITE LIBRE – À PARTIR DE LA 5^{ÈME} – 100 PERSONNES

Dunkerque, en route pour la décarbonation ! une nouvelle exposition sur les limites planétaires et la trajectoire du territoire dunkerquois qui invente le monde de demain : résilient, inventif, solidaire et durable ! Film inédit sur les limites planétaires, carbon corner pour calculer votre empreinte carbone individuelle, solutions, maquettes et manips, livres et jeux.

◦ Visite ludique dans Mission Zéro (1h)

Niveau CP/CM2. Capacité : 1 classe

Découverte des différentes façons d'agir pour relever le défi de la décarbonation avec Mission Zéro.

◦ Visite animée dans Mission Zéro (1h15)

Niveau collège. Capacité : 1 classe

Par équipe (3-5 élèves), les élèves se lancent à la découverte de l'exposition Mission Zéro avec des énigmes permettant de comprendre l'urgence climatique et les scénarios pour répondre à cette urgence. Une partie des énigmes porte sur les énergies et leur décarbonation.

L'animation se termine par un temps de mise en commun et d'échange autour des sujets abordés lors des énigmes.

◦ Mission Zéro : Dunkerque, en route vers la neutralité carbone (1h15)

Niveau lycée. Capacité : 1 classe

Après un briefing sur l'exposition Mission Zéro, une exploration permettra de découvrir différentes manipulations telles que le Carbon Corner pour calculer son empreinte carbone individuelle. Le parcours se terminera par un échange autour des connaissances acquises.

EXPOSITION TEMPORAIRE

JOB-LABO INDUSTRIE

DU 2 NOVEMBRE 2023 AU 1^{ER} JUILLET 2024
DE LA 5^{ÈME} À LA TERMINALE

Dans un environnement virtuel, vous enchaînez des expériences ludiques basées sur des simulations et des mises en situation de travail. Grâce à des jeux interactifs, sur tablette ou fictifs, vous identifiez vos qualités, aptitudes et compétences aux métiers du secteur industriel.

Véritable outil de valorisation de vos potentialités, le Job-Labo vous permet également de savoir quelles sont les formations dont vous avez besoin pour acquérir et développer vos savoirs et savoir-faire pour être en parfaite adéquation avec les besoins des entreprises.

Visite animée du Job-Labo + atelier « la Boîte à métiers » (au choix : « L'industrie du futur » ou « La filière du numérique ») (3h)
À partir du 2 octobre 2023, les lundis de 9h à 12h et de 14h à 17h

- **Atelier « la Boîte à métiers : l'industrie du futur »**
Du drone de loisir au drone de demain... Remontez la chaîne des métiers ! La Boîte à métiers « l'industrie du futur » est construite autour du drone, présentant les métiers de sa fabrication à son usage : ingénieurs, matériaux, techniciens, d'essais, maquetistes, etc.

EXPOSITION PERMANENTE

VOYAGE AU CŒUR DU VIVANT

DU CMI À LA 3^{ÈME}

L'exposition permanente évolue pour vous offrir à l'avenir de nouvelles explorations scientifiques. Durant cette transformation, la partie consacrée au monde du vivant continue d'accueillir les visiteurs.

Alors n'hésitez plus ! Plongez au cœur de la cellule, point commun de toute vie passée ou présente sur Terre. Abordez la biodiversité à travers notre aquarium récifal. Percez les secrets de l'évolution des espèces et rencontrez vos lointains ancêtres.

- **Visites animées (1h15)**
Du lundi au vendredi à 9h, 10h30, 14h et 15h30
- **Questions pour un biologiste**
De la 6^{ème} à la 3^{ème}
Par équipe (3-5 élèves), les élèves doivent répondre à un maximum d'énigmes. Les énigmes portent sur la cellule, l'organisation du vivant, les fossiles, l'évolution des espèces, l'espèce humaine...

Intérêt pédagogique : proposer un accompagnement dans l'exposition permanente basé sur une participation active des élèves.



En racontant l'histoire d'objets, de leur conception à leur réalisation, l'approche pédagogique développée autour de la « Boîte à métiers » propose une plongée au cœur des métiers.

- **Atelier « la Boîte à métiers : la filière du numérique »**
Du premier téléphone au tout nouveau smartphone... Remontez la chaîne des métiers ! En racontant l'histoire d'objets, de leur conception à leur réalisation, les métiers du numérique sont une réelle opportunité pour les jeunes diplômés. Avec 700 000 emplois directs en France, le numérique est un secteur porteur pour les jeunes. Web, informatique, mais aussi aéronautique, automobile, objets connectés, robotique... les champs d'application du numérique semblent infinis, grâce à des technologies de plus en plus pointues. L'objectif est de faire évoluer la représentation des jeunes sur les métiers scientifiques et techniques et de leur présenter la diversité des métiers tout en suscitant l'intérêt pour la filière du numérique, notamment pour les jeunes filles.

- **L'homme dans le vivant**

Du CMI à la 6^{ème}

Organisée comme un jeu, cette visite permet de replacer l'Homme dans la classification du vivant. Par équipe (4-5 élèves), les élèves se lancent à la découverte de l'exposition avec des énigmes qui leur permettront d'identifier petit à petit les différentes familles auxquelles appartient Homo sapiens. L'animation se termine par un temps de mise en commun et de bilan.

Intérêts pédagogiques : comprendre que la classification du vivant est basée sur des critères morphologiques et anatomiques : se familiariser avec le vocabulaire.



LA BULLE : L'ESPACE DES + PETITS

DE LA PS AU CP. CAPACITÉ 1 CLASSE

◦ Atelier : cirque bulle form'idable (1h)

Du 14 novembre au 22 décembre 2023, les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 10h, 14h et 15h30.

Le cirque Bulle présente son nouveau spectacle « Form'idable ». Venez découvrir les formes géométriques dans des numéros extraordinaires. Regardez les acrobates monter dans le ciel, le clown jouer avec ses chapeaux, le magicien faire apparaître des formes, l'éléphant Barry balancer sa trompe et bien d'autres surprises. Que le spectacle commence !

Intérêt pédagogique : découvrir les formes géométriques en s'amusant.

◦ Atelier : le trésor d'Asdémaths (1h)

Du 15 janvier au 23 février 2024 et du 11 au 15 mars 2024, les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 10h, 14h et 15h30.

Oyez, Oyez Moussaillons ! Le terrible pirate Asdémaths a caché son trésor quelque part sur l'île mystérieuse. Pour le retrouver, vous allez devoir résoudre des problèmes mathématiques. Vous êtes prêts ? Alors... À l'abordage !

Intérêt pédagogique : savoir résoudre des problèmes.

◦ Atelier : corps et en corps (1h)

Du 25 mars au 19 avril 2024 et du 6 mai au 5 juillet 2024, les lundis, mardis, jeudis et vendredi à 10h, 14h et 15h30.

Comment ça bouge un corps ? Peut-on contrôler ses mouvements, voire composer avec ? L'exposition invite les enfants à prendre conscience de leur corps et de leurs mouvements : un premier pas vers la danse. Alors, prêts à bouger ?

Intérêts pédagogiques : sentir et agir à travers des expériences sensori-motrices. Comprendre, agir, s'exprimer à travers l'activité physique et/ou l'activité artistique. Prendre conscience de soi et des autres à travers son corps : qu'est-ce que peut faire un corps ?



EXPOSITION

FABRIQ'EXPO : DE L'IDÉE À L'OBJET

◦ Une exposition interactive, au cœur des métiers.

Découpée en 8 modules thématiques, l'exposition permet aux publics de tout découvrir du long processus de conception des objets : démarche d'investigation, choix des matériaux, structures, mécanique, robotique, design, dessin et modélisation, application avec les objets connectés.

Tous les modules présentés sont interactifs et ludiques : les visiteurs sont invités à interagir, à manipuler, à jouer et à exprimer leur créativité.

Les femmes et les hommes qui œuvrent à la conception des objets, et toute la diversité des métiers techniques et scientifiques qu'ils-elles exercent, seront mis-es à l'honneur tout au long de l'exposition.

FABRIQ'EXPO a notamment pour objectif de briser les stéréotypes et préjugés sur ces professions et de susciter des vocations chez les jeunes, en particulier les filles.

Tous niveaux - En visite libre - Jusque début mars

JEU DE PISTE

MARCHÉ DES SOLUTIONS

Le « Marché des solutions » est un jeu de piste en autonomie. Rien n'est joué avant la dernière seconde : négociations entre groupes et auprès de la Banque, coopération, "quitte ou double..." Quelle équipe réussira à déjouer les pièges et convaincre pour sauver le climat ?

Tous niveaux - En visite libre



Les ATELIERS SCIENTIFIQUES

Chaque atelier est abordé de façon différente. Les élèves en sont acteurs et participent ainsi à la démarche initiée. La biodiversité, la décarbonation, les énergies renouvelables, l'alimentation, les sens, la respiration sont quelques exemples des différents thèmes abordés pour lesquels un niveau scolaire est défini précisément. Le médiateur s'adapte au niveau de connaissance des élèves en concertation avec l'enseignant. Ainsi, un atelier peut correspondre à un atelier d'initiation ou à un atelier de réinvestissement des connaissances vues en classe.

◦ Atelier biodiversité (1h)

Du CE2 à la 6^{ème}. Capacité : 1 classe

Du 19 mars au 16 avril 2024, les mardis, jeudis et vendredis à 9h, 10h30, 14h et 15h30.

La particularité de cet atelier est qu'il se présente sous forme de quizz. Les élèves, divisés en plusieurs équipes, apprennent ainsi, tout en jouant, à se questionner sur la notion de biodiversité.

Moyens : observation de photos, maquettes, ouvrages et figurines pour répondre à différentes questions qui peu à peu bâtiront au fil de l'atelier, la notion de la biodiversité.

◦ Atelier magique magnétisme (1h)

Du CP à la 6^{ème}. Capacité : demi-classe

Du 1^{er} au 23 février 2024, les lundis et vendredis à 9h, 10h30, 14h et 15h30.

Des portes du frigo aux moteurs électriques, les aimants sont partout. Apprenez à les apprivoiser pour devenir charmeur de trombones, pêcheur à l'aimant ou magicien capable de faire léviter des objets.

Objectifs : expérimenter quelques propriétés des aimants, le comportement de certains matériaux au contact des aimants - observer les lignes invisibles du champ magnétique - découvrir quelques utilisations des aimants dans l'industrie et la technologie.

◦ Atelier micromondes (1h)

Du CE2 à la 5^{ème}. Capacité : 1 classe

Du 8 au 23 février 2024, les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 9h, 10h30, 14h et 15h30.

Voir ce qu'on ne voit pas ! Le tout petit à portée de vos yeux ! Observer, découvrir, manipuler... Tout un micromonde à découvrir.

Objectif : comprendre le monde microscopique en utilisant loupes et microscopes.

◦ Atelier volcans (1h)

Du CE2 à la 5^{ème}. Capacité : 1 classe

Du 9 au 31 janvier 2024, les mardis, jeudis et vendredis à 9h, 10h30, 14h et 15h30.

N'avez-vous jamais rêvé d'ouvrir un volcan, d'ausculter ses entrailles, d'étudier son fonctionnement ? C'est l'approche proposée par cette animation qui s'attache avant tout à la compréhension de l'activité volcanique. Au détour d'un diaporama, de maquettes 3D et d'expériences ludiques, le public appréhende les conditions du déclenchement d'une éruption volcanique, la diversité des types éruptifs (volcanisme effusif, volcanisme explosif) et pourquoi tous les volcans ne se ressemblent pas. L'atelier se termine par l'observation d'échantillons de roches volcaniques et une discussion sur la notion de risque.

◦ **Atelier : 1, 2 ,3 soufflez ! (1h)**

Du CE2 au CM2. Capacité : demi-classe

Du 11 au 22 décembre 2023, les mardis, jeudis et vendredis à 9h, 10h30, 14h et 15h30.

Pour vivre il suffit d'inspirer et d'expirer. Mécanisme complexe, la respiration, qu'elle soit aérienne ou aquatique, met en jeu de nombreuses fonctions biologiques qu'il convient de comprendre. A l'aide d'outils scientifiques, et au moyen d'expériences (5 au total), les élèves de cet atelier sont amenés à formuler des hypothèses et à échafauder les connaissances essentielles quant à la fonction respiration.

Objectif : comprendre le phénomène de la respiration chez les animaux aquatiques et les animaux aériens.

◦ **Atelier : construis ton équilibre (1h)**

Du CP AU CM2. Capacité : 1 classe

Du 9 novembre au 8 décembre 2023, les mardis, jeudis et vendredis à 9h, 10h30, 14h et 15h30.

Vous avez à disposition un « panier à provision ». Votre mission : classer les aliments qu'il contient. D'après vous, sont-ils tous aussi essentiels ? Serez-vous capables, à l'aide de la lecture d'étiquettes, de déjouer les pièges de certains aliments ?

Objectif : comprendre qu'il existe différentes familles d'aliments et qu'ils ne doivent pas être consommés dans les mêmes proportions.

◦ **Atelier : mission plantes (1h)**

Du CP à la terminale. Capacité : 1 classe

Du 4 juin au 28 juin 2024, les mardis, jeudis et vendredis à 9h, 10h30, 14h et 15h30.

Une plante se nourrit, grandit, et se reproduit. Cette phrase est le fil conducteur de l'atelier. Observations, expérimentations et jeux permettront aux élèves de percer les secrets de la physiologie des plantes.

Objectifs :

- Élémentaire, CP et CE1 : découvrir le monde du vivant et ses caractéristiques,
- Élémentaire et cycle 3 : unité, diversité et fonctionnement du vivant,
- Collège et lycée : découvrir les différents aspects du développement des plantes au travers de manipulations, expérimentations et observations dans les conditions.

◦ **Atelier : par où ça passe ? (1h)**

Du CE2 à la 5^{ème}. Capacité : 1 classe

Du 3 au 6 octobre 2023 et du 9 novembre au 8 décembre 2023, les mardis, jeudis et vendredis à 9h, 10h30, 14h et 15h30.

Comment, à partir d'une réaction allergique alimentaire, approcher les fonctions de digestion et de circulation du sang ? A l'aide de photos, de maquettes (tronc humain avec organes) et de puzzles, les élèves vont découvrir les organes de l'appareil digestif, leurs fonctions, et le devenir d'un aliment.

Objectif : être capable de se rendre compte de l'organisation de l'appareil digestif et de la transformation des aliments par celui-ci.

◦ **Atelier : mais quelle est donc cette fleur ? (1h)**

Du CE2 à la 6^{ème}. Capacité : demi-classe

Du 4 au 28 juin 2024, les mardis, jeudis et vendredis à 9h, 10h30, 14h et 15h30.

Les élèves vont observer une plante à fleur, puis disséquer la fleur, afin de comprendre son organisation et le fonctionnement de son système de fécondation.

Objectif : prendre conscience de la diversité du monde végétal.

◦ **Atelier robot ! (1h)**

Du CE2 à la 5^{ème}. Capacité : demi-classe

Disponible tout au long de l'année, plus d'informations lors de la réservation.

Dans cet atelier ludique de découverte du code informatique, expérimente et programme différents robots, du botley au mBot 2 !

◦ **Atelier : à la découverte des énergies (1h)**

Du CM1 à la 4^{ème}. Capacité : demi-classe

Du 19 mars au 16 avril 2024, les mardis, jeudis et vendredis à 9h, 10h30, 14h et 15h30.

Sous forme de mini ateliers expérimentaux, venez découvrir les différentes énergies Energie renouvelable ou fossile, la compréhension des phénomènes physiques est utile pour un progrès collectif.



LES SÉANCES DU PLANÉTIARIUM

Dès la grande section

*Horaires et séance au choix suivant disponibilités :
9h, 10h30, 14h et 15h30. Durée : 1h (projection +
échanges avec le médiateur).*

Le planétarium bénéficie des toutes dernières avancées technologiques, avec une qualité d'image époustouflante en Ultra Haute Définition ! Ce nouveau système est pour tous l'occasion de vivre une expérience scientifique encore plus forte en émotion et en réalisme.

Nous proposons plus de 25 films accessibles dès 5 ans. La séance se compose d'un film de 25 à 40 minutes, suivie d'une description du ciel étoilé et d'un retour sur les principales notions abordées au cours du film. Retrouvez le détail des films et séances en direct sur notre site internet.

◦ Nous sommes les étoiles

Dès 9 ans

L'Univers se serait formé il y a presque 14 milliards d'années. Toute l'énergie qui allait donner naissance à tout ce qui existe aujourd'hui dans l'Univers était alors concentrée dans un point minuscule. Puis survint le Big Bang...

Un voyage dans le temps et l'espace depuis l'origine de l'Univers jusqu'à aujourd'hui, qui va nous révéler la fusion nucléaire, l'origine stellaire des éléments chimiques. Nous verrons comment notre propre Système solaire s'est formé, comment cette matière inanimée s'est peu à peu organisée pour donner naissance aux premières cellules vivantes et leurs innombrables descendants.

◦ Le Soleil notre étoile

Dès 9 ans

L'Humanité lui a accordé une attention particulière. Il est source de vie sur Terre, mais pourtant dans un avenir lointain il causera sa perte. Son déplacement apparent dans le ciel nous a aidé à marquer le passage du temps. Il est aussi source d'énergie, responsable des vents et du climat. C'est lui aussi qui permet de dessiner les arcs en ciel et les aurores boréales dans le ciel. Il pourrait même parfois créer quelques troubles dans notre vie quotidienne. Cette séance permettra au public de découvrir le Soleil de manière inédite, les images de sa surface ainsi que les phénomènes liés à celui-ci vous assureront de passer un agréable moment.



NOUVEAUTÉ AU PLANÉTIARIUM

LE FILM...

« DUNKERQUE, L'ÉNERGIE CRÉATIVE »

En première partie de ces deux séances nous vous proposons la diffusion de « Dunkerque, l'énergie créative »

Un film d'art numérique : une création inédite pour parler du territoire et de son énergie créative aux plus jeunes et faire rêver à tout âge... Exploration en couleurs et en musique de l'étonnante capacité de réinvention et d'adaptation de ce territoire et de ses habitants.

Bonne séance

LES ÉVÉNEMENTS

FÊTE DE LA SCIENCE

DU 10 AU 15 OCTOBRE 2023

GRATUIT

Cet événement est gratuit et ouvert à tous, y compris aux écoliers, collégiens et lycéens.

Créée en 1991, la Fête de la Science est organisée chaque année par le ministère chargé de l'Enseignement supérieur, de la Recherche et de l'Innovation pour permettre à chacun de découvrir le monde des sciences et de rencontrer les femmes et les hommes qui font la science d'aujourd'hui. Pour l'occasion, le PLUS vous propose un panel d'activités orienté sur la thématique « Science, sport et énergies ».

À noter : Vous êtes enseignant au sein d'un établissement scolaire appartenant au périmètre de la Communauté urbaine de Dunkerque ? Le PLUS prend en charge votre transport ! Contactez notre service réservation pour en savoir plus : 0 800 537 587.

Réservations à partir de septembre 2023.

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

MARS 2024

Pour la dixième année consécutive, le PLUS participera à la semaine des mathématiques courant mars 2024.

Cet événement, soutenu par le ministère de l'Éducation Nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche, est l'occasion de montrer à tous les élèves des écoles, collèges et lycées une image actuelle, vivante et attractive des mathématiques.

Programme visible sur notre site www.le-plus.fr dès décembre 2023.

AU-DELÀ DU FUTUR : L'IA AU SERVICE DE L'HOMME

DU 7 AU 25 MAI 2024

ÉVÈNEMENT SPÉCIAL !

Le PLUS vous donne rendez-vous au mois de mai pour appréhender les technologies innovantes de demain : intelligence artificielle robotique, numérique...

Au programme : ateliers, exposition, rencontres... et plein d'autres surprises !

Programmation visible sur le site dès mars 2024.



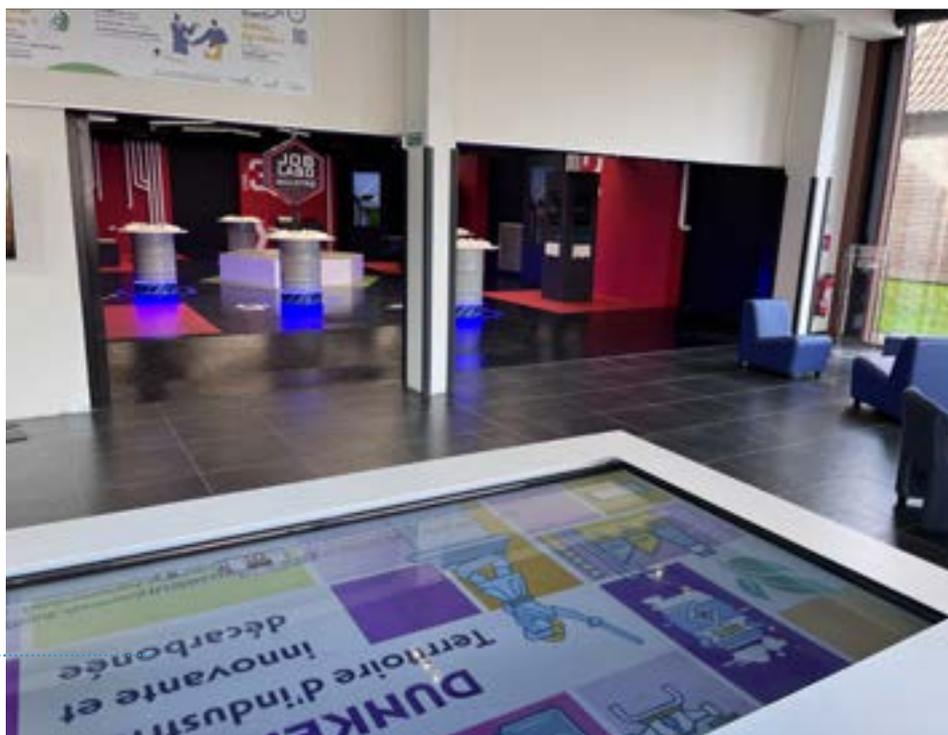
SYNTHÈSE DES OFFRES

Numéro	Cycle	Titre	Format	Atelier	Toute l'année	Page
1	Du CP au CM2 5	Mission zéro	Visite ludique	➔	✓	Page 5
2	Niveau collège	Mission zéro	Visite animée	➔	✓	Page 5
3	Niveau lycée	Mission zéro	Exploration	➔	✓	Page 5
4	De la 5 ^{ème} à la terminale	Job Labo + la Boîte à métiers	Visite guidée	➔	✓	Page 6
5	Du CM1 à la 3 ^{ème}	Au cœur du vivant	Visite guidée	➔	✓	Page 6
6	De la 6 ^{ème} à la 3 ^{ème}	Questions pour un biologiste	Atelier	➔	✓	Page 6
7	Du CM1 à la 6 ^{ème}	L'homme dans le vivant	Atelier	➔	✓	Page 6
8	De la PS au CP	Cirque bulle form'idable	Atelier	➔	✗	Page 7
9	De la PS au CP	Le trésor d'Asdémaths	Atelier	➔	✗	Page 7
10	De la PS à la GS	Corps et en corps	Atelier	➔	✗	Page 7
11	Tous niveaux	Fabriq'expo	Visite libre	➔	✗	Page 8
12	Tous niveaux	Le marché des solutions	Visite libre	➔	✓	Page 8
13	Du CE2 à la 6 ^{ème}	Biodiversité	Atelier	➔	✗	Page 9
14	Du CP à la 6 ^{ème}	Magique magnétisme	Atelier	➔	✗	Page 9
15	Du CE2 à la 5 ^{ème}	Micromondes	Atelier	➔	✗	Page 9
16	Du CE2 à la 5 ^{ème}	Volcans	Atelier	➔	✗	Page 9
17	Du CE2 au CM2	1, 2, 3 soufflez !	Atelier	➔	✗	Page 10
18	Du CP au CM2	Construis ton équilibre	Atelier	➔	✗	Page 10
19	Du CP à la Terminale	Mission plantes	Atelier	➔	✗	Page 10
20	Du CE2 à la 5 ^{ème}	Par où ça passe ?	Atelier	➔	✗	Page 10
21	Du CE2 à la 6 ^{ème}	Mais quelle est donc cette fleur ?	Atelier	➔	✗	Page 10
22	Du CE2 à la 5 ^{ème}	Robot !	Atelier	➔	✓	Page 10
23	Du CM1 à la 4 ^{ème}	À la découverte des énergies	Atelier	➔	✗	Page 10
24	À partir de la GS	Les séances du planétarium	Planétarium	➔	✓	Page 11

➔ extérieur ➔ intérieur

NOS ESPACES

ESPACE MÉTIERS



LES LABOS



LA BULLE



LES EXPOS



LE PLANÉTIUM



Offre pédagogique vivant, société, & sciences

Avec **Bio-Topia**
la Halle aux sucres
et **Le PLUS**

comprendre
partager
agir



focus thématiques

Notre mission commune : comprendre la transformation écologique, les enjeux - en particulier ceux liés au changement climatique - et donner les clés pour agir. Nous vous proposons quelques exemples d'animations complémentaires à proposer durant l'année à vos élèves pour explorer une thématique de différentes manières. Réservations auprès de chaque structure.



Le Grand Chantier

Métiers. Cycle 4

Job Labo Industrie et boîtes à métiers "industrie du futur" ou "métiers du numérique"

Les métiers du parc zoologique

Sport - un esprit sain dans un corps sain.

Cycle 3

Tous sportifs !

Construis ton équilibre
Jusqu'au CM2



Mais quelle est donc cette fleur ?



L'importance du milieu : la survie en dépend

Faune et flore
Cycle 3



À la découverte des énergies

La Fresque du climat

Énergie du corps et de l'industrie.
Cycle 3



Les experts à Bio-Topia

Par où ça passe ?

Enquêtons ! Cycle 3



Découvrir notre territoire.
Cycle 2

Comprendre la biodiversité en ville

Top top secret



Déchets. Cycle 2

Bombe à graine et art du recyclage

Mission Tri.
La vie de nos objets

Malle documentaire.
Les déchets





La Communauté urbaine de Dunkerque a créé un nouveau pôle **Éducation Populaire et Démocratie Locale**.

Ce nouveau pôle rassemble trois équipements d'éducation populaire au service de la transformation écologique, proposant des programmes transversaux sciences, vivant et société selon des modalités interactives hybrides : spectacles, conférences, expositions, ateliers, balades, formations, workshops...

Ensemble et à tous les âges, partager, comprendre et agir !

présentation des 3 structures



Bio-Topia, espace de conservation et de découverte de la biodiversité qui permet de renouer des liens forts avec notre environnement, de s'émerveiller et comprendre la faune et la flore pour mieux la préserver.



LIEU VIVANT
POUR LA
VILLE DURABLE

La Halle aux sucres, lieu vivant pour la ville durable, explore les solutions collectives pour bâtir un monde résilient, un lieu pour tous ceux qui réfléchissent à la transformation de nos vies quotidiennes.



Le PLUS, centre de culture scientifique, technique et industrielle aborde les enjeux mondiaux et locaux de la décarbonation, des énergies du futur, la qualité de l'air pour améliorer nos conditions de vie.

Ces programmes d'éducation populaire s'incarnent aussi à travers des temps réguliers et occasionnels, et des lieux populaires et atypiques, qui contribuent à donner le ton et l'atmosphère d'un territoire qui s'invente avec le plus grand nombre. Ces moments collectifs vivants et expérimentaux, tels que le Village du Futur, Green Village ou encore les Fêtes de la Mer, permettent de tisser le fil d'un récit choisi.

Actifs, ludiques, dynamiques, votre venue est une expérience globale pour vos élèves.

Dès la porte d'entrée passée, découvrez nos univers et plonger au cœur de nos thématiques grâce à des méthodes de médiation actives, ludiques et dynamiques favorisant la prise de parole, les manipulations et l'échange.

Interdisciplinaires, nos actions vous permettent d'aborder en dehors de votre classe différents points des programmes scolaires. L'ensemble de l'offre pédagogique est en lien avec les programmes scolaires et porte une grande attention à la mobilisation des savoir-faire, savoir-être ainsi qu'au socle commun de compétences, de connaissances et de culture pour faire de chaque visiteur un citoyen de demain impliqué et informé.

Nos formats, volontairement éloignés des visites classiques, incluent en permanence de nouvelles méthodes pédagogiques en cours de test. Escape Game, chasse aux trésors, séance de planétarium, atelier en blouse blanche, constructions ou encore ateliers collaboratifs attendent vos élèves.



contactez-nous

Découvrez les 3 catalogues de nos offres sur nos sites internet et réservez auprès de chaque structure votre visite.

Vous êtes une classe, un collectif, une université ou encore une maison de quartier et vous avez une demande spécifique ? Séminaire, parcours pédagogique, événement thématique, action dans votre établissement...

Co-construisons ensemble un projet avec une ou plusieurs structures.



celine.lozach@tud.fr

nos modes pédagogiques