

# LA TRANSAT CAFÉ L'OR 2025

**AVEC THOMAS RUYANT**

**LE JEU**



# LA COURSE

**DÉPART : 26 OCTOBRE 2025 – LE HAVRE (NORMANDIE)**

**ARRIVÉE : MI-NOVEMBRE – FORT-DE-FRANCE (MARTINIQUE)**

La Transat Café L'OR (anciennement Transat Jacques Vabre) est une course à la voile en double qui traverse l'Atlantique. Elle relie Le Havre (Normandie) à Fort-de-France (Martinique).

La course compte 4 catégories de bateaux :

- Class40 : voilier monocoque d'environ 12 mètres de long.
- IMOCA : voilier monocoque d'environ 18 mètres de long.
- OceanFifty : voilier multicoque (catamaran : 2 coques – trimaran : 3 coques) d'environ 15 mètres de long.
- ULTIM : voilier multicoque (catamaran : 2 coques – trimaran : 3 coques) de 32 mètres de long.

La vitesse diffère d'une catégorie à l'autre. Les ULTIM sont les plus rapides, viennent ensuite les OceanFifty, suivis des IMOCA et finalement les Class40. Pour compenser les écarts de vitesse et permettre une arrivée dans la même période (10-14 jours), le parcours est différent en fonction de la catégorie :

ULTIM : 11 500 km – OceanFifty : 8 500 km – IMOCA : 8 000 km – Class40 : 7 000 km

Pour suivre la course et ses actualités : <https://www.transatcafelor.org/edition-2025>





# THOMAS RUYANT

---

Thomas Ruyant est un skipper professionnel. Né à Saint-Pol-sur-Mer, il a navigué à bord du Destination Dunkerque et du Souffle du Nord, entre autres.

En 2009, il remporte le tour de France à la Voile reliant Dunkerque à La-Seyne-sur-mer. Il remporte la même année sa première grande transatlantique, la « mini transat » entre La Rochelle et Salvador de Bahia. Il remporte également la Route du Rhum (de Saint Malo à Pointe-à-Pitre) en 2010 et 2022 en class 40 et en IMOCA, la Transat AG2R (de Concarneau à Saint Barthélémy) en 2018 et la transat Jacques Vabre (du Havre à Fort-de-France) en 2021 et 2023. En 2025, Thomas Ruyant termina le Vendée Globe à la septième position en 75 jours, 16 heures et 47 minutes.

Thomas Ruyant prendra le départ de la Transat Café L'OR 2025 à bord de l'IMOCA MAPEI avec son co-équipier, Ambrogio Beccaria.



# GARDER LE CAP

---

« Garder le cap » est une proposition d'activité à faire en classe pour comprendre le repérage en mer à l'aide des phares.

Matériel :

- Carte de la Martinique en format (à imprimer en A3)
- Gabarits des directions des phares (à imprimer en A4, en recto – soit 1 page par feuille)
- Ciseaux, crayon, règle

## MISE EN SITUATION

Durant la traversée de l'Atlantique, les instruments électroniques de navigation de Thomas Ruyant tombent en panne mais le skipper décide de poursuivre la course malgré tout. D'après ses estimations, il devrait bientôt s'approcher de la Martinique. Aidez Thomas Ruyant à connaître la position de son bateau grâce aux lumières des phares observés pendant la nuit.

## RECONNAISSANCE DES PHARES

Les phares présents le long des côtes ou sur des rochers affleurants signalent des zones dangereuses ou servent de repère pour les navires. La nuit et par temps couvert, leur lumière (aussi appelée feu) se voit à grande distance (quelques dizaines de kilomètres). Dans une même région, le feu de chaque phare est différent pour ne pas les confondre : le feu peut être fixe ou clignotant, de différentes couleurs, la durée du clignotement peut être différente...

Le navigateur relève la direction des phares grâce à un compas de marine et reporte les directions sur une carte pour trouver la position du bateau.

Le compas donne la direction du phare (ou de tout autre repère visible) mais pas la distance. Il est donc nécessaire d'avoir au moins deux repères différents pour connaître la position du bateau.



Un compas de marine est une boussole conçue pour rester à l'horizontale malgré les mouvements du bateau

# LES PHARES DE LA MARTINIQUE

Il existe 4 phares dans les eaux de la Martinique :

## - LE PHARE DE LA CARAVELLE

produit 3 clignotements de lumière blanche en 15 secondes avec une portée de 42 kilomètres.

## - LE PHARE DE L'ÎLET CABRITS

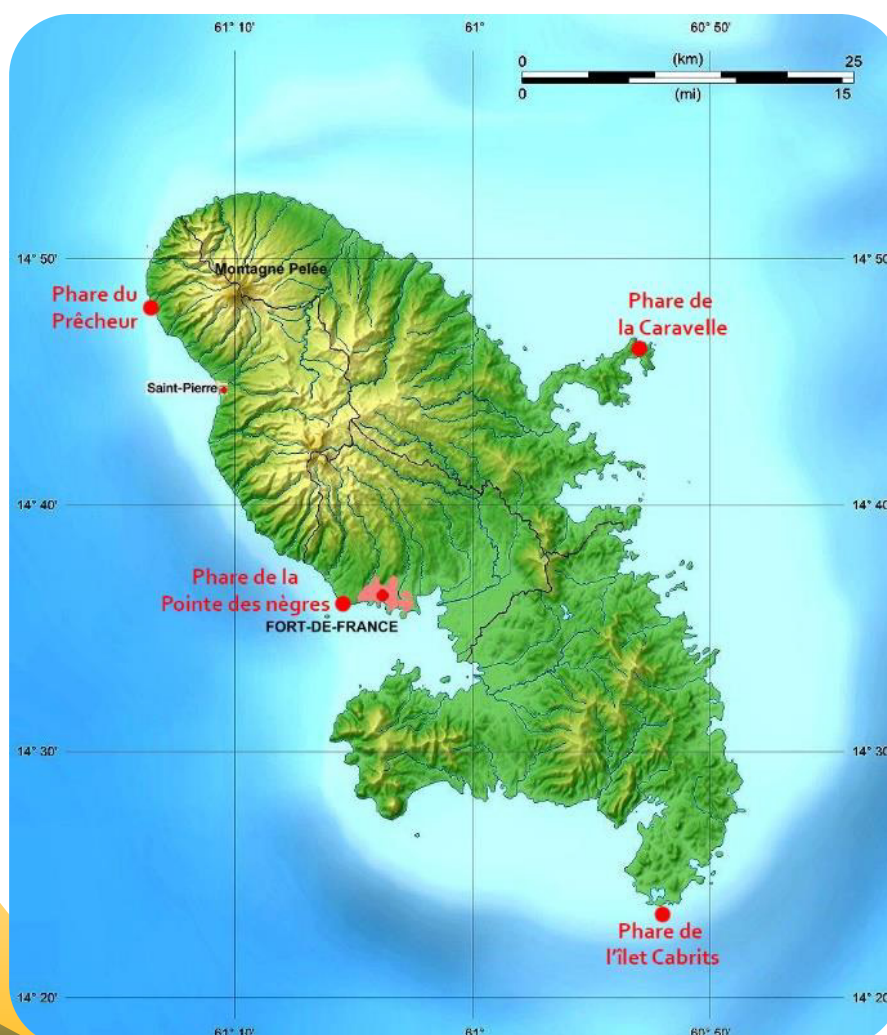
produit 4 clignotements de lumière blanche en 15 secondes avec une portée de 27 kilomètres.

## - LE PHARE DE LA POINTE DES NÈGRES

produit 1 clignotement de lumière blanche en 5 secondes avec une portée de 44 kilomètres.

## - LE PHARE DU PRÊCHEUR

produit 1 clignotement de lumière rouge en 5 secondes avec une portée de 33 kilomètres.

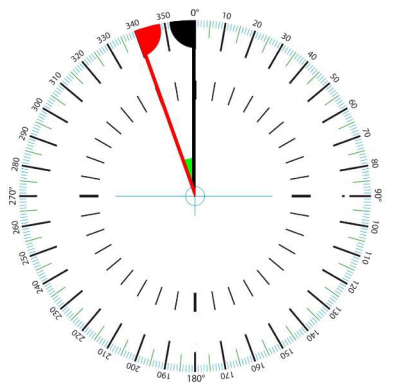




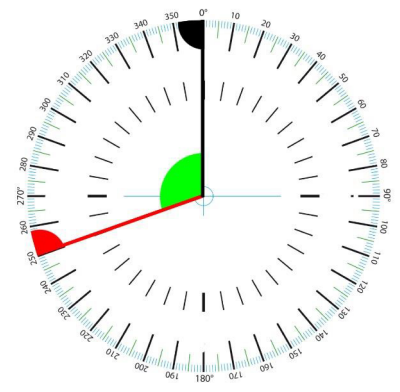
# LA PREMIÈRE POSITION DU BATEAU

Thomas Ruyant repère un premier phare et compte 12 flashes de lumière blanche en une minute. Il repère un deuxième phare et compte 16 flashes blancs en une minute.

Identifiez les deux phares en utilisant les informations du paragraphe « les phares de la Martinique ». ATTENTION : 2 phares pourraient correspondre au phare n°1 ! Il faudra donc déterminer la position du bateau dans les deux cas et voir s'il y a un moyen de déterminer quel est le bon phare.

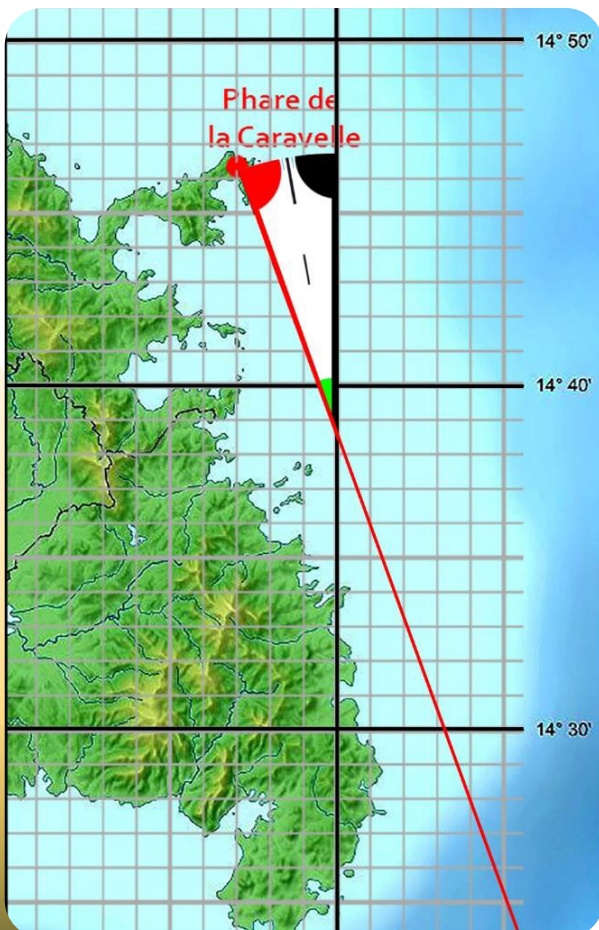


Phare 1 - Position 1



Phare 2 - Position 1

Découpez soigneusement les angles correspondant aux deux phares et utilisez les pour reporter la direction du bateau sur la carte comme indiqué au paragraphe « Utilisation du gabarit découpé ».



## Utilisation du gabarit découpé

Le coin rouge doit être placé sur le phare et la ligne noire doit être parallèle aux lignes Nord-Sud du quadrillage de la carte (l'angle en noir vers le haut).

On trace sur la carte une ligne partant du phare en suivant et en prolongeant le bord rouge du gabarit (après l'angle vert).

Le bateau est quelque part sur la ligne tracée.

En faisant la même procédure avec le deuxième gabarit et le deuxième phare, on trace une deuxième ligne.

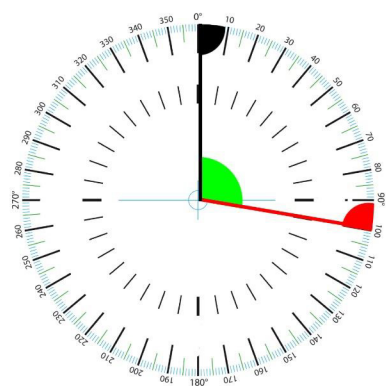
Le bateau se trouve à l'intersection des deux lignes.

Comme il y a deux phares pouvant correspondre au phare n°1. Il faut tenter de tracer la position du bateau dans les deux cas. Il y a un cas où cela n'est pas possible car les segments de droite ne se croisent pas.

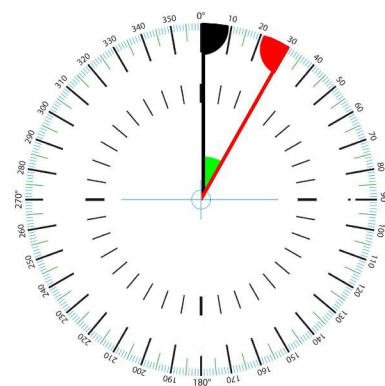
## LA DEUXIÈME POSITION DU BATEAU

Deux heures plus tard, Thomas Ruyant ne voit plus le premier phare. Il voit toujours le deuxième phare (16 flashes blancs en une minute) dont la direction a changé. Il voit maintenant un troisième phare et compte 12 flashes blancs en une minute.

Identifiez le troisième phare en utilisant les informations du paragraphe « les phares de la Martinique ». Découpez les angles correspondant à la position n°2 pour les deux phares et utilisez les pour reporter la direction du bateau sur la carte comme indiqué au paragraphe « Utilisation du gabarit découpé ».



Phare 2 – Position 2



Phare 3 – Position 2

La ligne d'arrivée de la course se situe dans la baie de Fort-de-France. Quel phare Thomas Ruyant doit-il suivre pour naviguer dans la bonne direction ?

## HORAIRES D'OUVERTURE

### Période scolaire

Lundi au vendredi : 9h > 17h

Samedi et jours fériés

10h30 > 17h30

**Fermé le dimanche**

### Vacances scolaires (Zone B)

Mardi au vendredi : 9h > 17h

Samedi, dimanche et jours fériés

10h30 > 17h30

---

## TARIFS

Billetterie en ligne sur

**[www.le-plus.fr](http://www.le-plus.fr)**

---

## CONTACT

Accueil : 03 28 60 50 60

---

## RÉSERVATION

La réservation s'effectue par téléphone au 0 800 537 587 (tapez 1 pour le service réservation) du lundi au vendredi de 9 h à 12 h et de 14 h à 17 h ou par mail :

[reservation@le-plus.fr](mailto:reservation@le-plus.fr)

---

## SUIVEZ-NOUS

Découvrez notre actualité, aimez, commentez et partagez nos publications



Le PLUS, Palais de l'Univers et des Sciences



leplusdescience



Abonnez-vous à notre newsletter !



Un équipement de la Communauté urbaine de Dunkerque

## COMMENT VENIR ?

Le PLUS,

Palais de l'Univers

et des Sciences

Rue du planétarium

59180 Cappelle-la-Grande

### **Accès en voiture**

De Lille :

A25 direction Dunkerque

sortie Cappelle-la-Grande

De la Belgique :

A18 / E40 direction Calais,

puis A25 direction Lille

sortie Cappelle-la-Grande

De Calais :

A16 direction Dunkerque,

puis A25 direction Lille

sortie Cappelle-la-Grande

### **Accès en train**

Descendre à la gare de Dunkerque,

puis bus ligne C6 direction

Cappelle-la-Grande Croizat, arrêt Mairie

ou ligne 15 direction Grande-Synthe

Puythouck arrêt Planétarium

(environ 15 min. au départ de la gare de Dunkerque)

### **Réseau bus de ville (DK bus).**

Ligne C6, arrêt Mairie. Ligne 15, arrêt

Planétarium

**Plus d'infos sur [www.dkbus.com](http://www.dkbus.com)**

---

## À VÉLO

Anneaux à vélos

